

3D-seismologisch onderzoek van start

Repsol zoekt in enorm gebied naar olie en gas

ORANJESTAD — De Spaanse olie- en gasmaatschappij Repsol begint dit weekend met gedetailleerd (3D) seismologisch onderzoek naar olie en gas op 10 kilometer ten noorden van de kust van Aruba. Het gaat om een onderzoeksgebied van ongeveer 3200 vierkante kilometer. Opmerkelijk, want meestal wordt dit soort onderzoek gedaan in een gebied ter grootte van zo'n 500 vierkante kilometer.

Dat zegt William Hernandez, Country Manager van Repsol, eerder deze week. Waarom in dit geval in zo'n groot gebied wordt gezocht, vertelt hij echter niet. Hij laat wel weten zeer verheugd te zijn over de samenwerking met de energiebedrijven British Gas en Total. Deze internationale spelers hebben zich aangesloten bij Repsol. "Hetgeen Repsol al vermoedde, wordt nu bevestigd door twee belangrijke internationale bedrijven. Vandaar dat zij zich hebben aangesloten bij ons project", legt Hernandez uit. Op basis van het eerdere 2D-onderzoek denkt hij dat



Onderzoeksschip Polar Duke.

er meer kans is op een gasvondst dan op olie. Maar niets is nog zeker. Pas als het 3D-onderzoek positieve indicatie geeft, gaat de volgende fase in: proefboringen. Alleen een proefboring kan met zekerheid vaststellen of er daadwerkelijk olie- of gasreserves in de Arubaanse zeebodem zitten. De beslissing om te boren wordt naar verwach-

ting volgend jaar genomen, wanneer de resultaten en de analyse van het 3D-onderzoek zijn afgerond. Winning van eventueel olie of gas wordt op z'n vroegst pas in 2020 verwacht. Repsol heeft bij vondsten de exclusieve rechten om deze te ontginnen. Het 3D-onderzoek wordt uitgevoerd door het bedrijf Dolphin Geophysical met hun

onderzoeksschip Polar Duke. Armando Curet, directeur van Compania Arubano di Petroleo (CAP), vertelt dat het onderzoek gebeurt volgens de eisen die gesteld zijn in de overeenkomst tussen de regering en Repsol van december 2012. Het gaat met name om te voorkomen dat het onderzoek schade berokkent aan het onderwaterleven.